



## 11. Tag der Informatiklehrerinnen und -lehrer Bayern

**Termin:** Mittwoch, 28. März 2018, 09:45 Uhr bis ca. 16.30 Uhr

**Ort:** Campus Garching der TUM, Gebäude der Fakultät für Maschinenwesen  
(Boltzmannstr. 15, 85748 Garching b. München)

**Programm:** Volker Denke (GI), Christine Lutz (TUM), Markus Stöckle (RLFB OOB-West),  
Thomas Hermann (RLFB OOB-Ost)

### Vorträge und Workshops:

#### Erster Hauptvortrag (09:45 Uhr bis 11:00 Uhr, Raum 0350)

**Prof. Dr. Daniel Cremers** (Lehrstuhl für Computer Vision & Artificial Intelligence, TUM):  
Einblick in die aktuelle Forschung: Bildverarbeitung und Mustererkennung

#### Vorträge, Workshops und Referenten - Schiene 1 (11:45 Uhr bis ca. 13:00 Uhr)

1. **Benjamin Knorr:** Social Bots (0430m)
2. **Dr. Paola Maneggia:** Calliope Mini (2250)
3. **Sven Jatzlau:** Die Vermittlung von Programmierung mithilfe visueller Sprachen: Beispiele, Ideen und Möglichkeiten (0337)
4. **Dr. Johannes Krugel:** Interaktive webbasierte Übungen in einem Online-Kurs für objektorientierte Programmierung (0450)
5. **Prof. Dr. Markus Lienkamp, Michael Wittmann:** Smarte Mobilität, Führung am Lehrstuhl für Fahrzeugtechnik (LfF)
6. **Dr. Petra Schwaiger:** LehrplanPLUS – Informatik und digitale Bildung im neunjährigen Gymnasium (3414)
7. **Dr. Marcel Tilly, Peter Brichzin:** Sehen, Hören, Verstehen - Wie wird mein Computer intelligent? / Die digitale Welt verstehen und mitgestalten – das kann jeder (0350)

#### Zweiter Hauptvortrag (13:45 Uhr bis 14:45 Uhr, Raum 0350)

**Wilhelm Haas** (QAware GmbH), **Peter Brichzin** (Didaktik der Informatik, LMU):  
Internet of Things zum Anfassen - Informatik verändert das Leben!

#### Vorträge, Workshops und Referenten - Schiene 2 (15:15 Uhr bis ca. 16:30 Uhr)

1. **Michael Ganshorn:** Reale Greifroboter und Fließbänder steuern mit Snap4Arduino (3414)
2. **Melanie Kreidenweis:** Agile Unterrichtsgestaltung (1237)
3. **Alexander Ruf:** BlueJ mit Stride statt Java (0430m)
4. **Anja Rosenbaum:** Arduino für Einsteiger (1701)
5. **Julian Dorn:** Datenbanken am Beispiel eines extra für den Unterricht entwickelten sozialen Netzwerkes unterrichten. Jeder Schüler entwickelt als Datenbankadministrator sein eigenes Netzwerk. (2235)
6. **Manuel Riel, Rudolf Pausenberger, Petra Kastl:** 3D-Druck im Anfangsunterricht zur Algorithmik (2250)
7. **Peter Schneider:** Einfache objektbasierte Programmierung mit EOS2 (0450)
8. **Rainer Oesmann:** Führung durch das Leibniz-Rechenzentrum (LRZ)

Wir danken dem MNU-Ortsausschuss, insbesondere **Birgit Eisner** und **Bernhard Heer**, für die Organisation dieser Tagung und die Unterstützung bei der Durchführung des ILTB.

## Programm

9:45 – 10:00	<b>Begrüßung und Organisatorisches (Denke/Lutz, 0350)</b>							
10:00 – 11:00	<b>1. Hauptvortrag (Prof. Dr. Daniel Cremers, 0350)</b>							
11:00 – 11:15	<b>Informationen aus der GI – Fachgruppe für Informatiklehrkräfte in Bayern (Denke, 0350)</b>							
11:15 – 11:45	<b>Kaffeepause mit Imbiss, Aussteller (*)</b>							
11:45 – 13:00	Social Bots	Calliope Mini	Die Vermittlung von Programmierung mithilfe visueller Sprachen: Beispiele, Ideen und Möglichkeiten	Interaktive web-basierte Übungen in einem Online-Kurs für objektorientierte Programmierung	Smarte Mobilität am Lehrstuhl für Fahrzeugtechnik ( <i>Führung</i> )	LehrplanPLUS – Informatik und digitale Bildung im neunjährigen Gymnasium	Die digitale Welt verstehen und mitgestalten / Sehen, Hören, Verstehen - Wie wird mein Computer intelligent?	
	Knorr 0430m	Maneggia 2250	Jatzlau 0337	Krugel 0450	Lienkamp LF	Schwaiger 3414	Brichizin / Tilly 0350	
13:00 – 13:45	<b>Mittagspause</b>							
13:45 – 14:45	<b>2. Hauptvortrag (Wilhelm Haas, Peter Brichzin, 0350) und Ausblick</b>							
14:45 – 15:15	<b>Kaffeepause mit Gebäck/Kuchen, Aussteller (*)</b>							
15:15 – 16:30	Reale Greifroboter und Fließbänder steuern mit Snap4Arduino	Agile Unterrichtsgestaltung	BlueJ mit Stride statt Java	Arduino für Einsteiger	Datenbanken am Beispiel eines extra für den Unterricht entwickelten sozialen Netzwerkes unterrichten.	3D-Druck im Anfangsunterricht zur Algorithmen	Einfache objektbasierte Programmierung mit EOS2	<i>Führung</i> durch das Leibniz-Rechenzentrum (Boltzmannstraße 1)
	Ganshorn 3414	Kreidenweis 1237	Ruf 0430m	Rosenbaum 1701	Dorn 2235	Riel 2250	Schneider 0450	Oesmann LRZ

(\*) Aussteller finden Sie in Hof 2 und der Magistrale. In Hof 4 und Hof 6 gibt es zudem ein kostenpflichtiges Angebot für die Kaffeepause (Catering im Rahmen der MNU-Tagung)